

---

Trainingslösung: individuell (online) oder Seminar (Präsenz / online)

---

## Übersicht

Agile Scrum Foundation vermittelt ein fundiertes Grundlagenverständnis von Scrum und agilem Projektmanagement — von den Werten und Prinzipien des Agilen Manifests bis zur praktischen Umsetzung in Sprints und Projektalltag. Der Kurs behandelt alle zentralen Scrum-Elemente: Rollen wie Product Owner, Scrum Master und Entwicklungsteam, Events wie Sprint Planning und Daily Stand-up sowie Artefakte wie Product Backlog und Product Increment. Ergänzend werden agile Praktiken wie Burn-Down-Charts, Schätzmethoden (Scrum-Poker, User Stories), Extreme Programming und Continuous Integration erarbeitet. Ein eigenes Modul widmet sich Kanban als ergänzender Methode — mit Fokus auf Visualisierung, WIP-Begrenzung und Pull-Prinzip.

Die Weiterbildung schließt mit der offiziellen Agile Scrum Foundation Zertifizierungsprüfung ab, die über EXIN abgelegt wird.

## Zielgruppe

Projektmitarbeiter und Berufseinsteiger mit Interesse an agilen Arbeitsmethoden; Fachkräfte aus IT, Produktentwicklung oder digitalem Projektumfeld; Quereinsteiger, die den Einstieg in agile Teams und Rollen anstreben; Personen mit Erfahrung in klassischem Projektmanagement, die auf agile Methoden umsteigen möchten; Berufsrückkehrer mit Projekt- oder Teamhintergrund; Personen, die ihre Beschäftigungsfähigkeit mit einem international anerkannten Zertifikat ausbauen möchten

## Voraussetzungen

Für die Teilnahme sind keine formalen Vorkenntnisse erforderlich. Grundlegende Erfahrungen in der Projektarbeit oder in teamorientierten Rollen erleichtern den Einstieg, werden aber nicht vorausgesetzt. Kenntnisse aus klassischen Projektmanagement-Methoden wie PRINCE2® sind von Vorteil, jedoch keine Bedingung.

## Agenda

### Modul 1: Einführung Scrum

- Agiles Projektmanagement, Abgrenzung agile zu klassischen Methoden
- Werte und Prinzipien des Agilen Manifests
- Ziel, Definition und Theorie

### Modul 2: Rollen, Events und Artefakte

- Product Owner, Scrum Master, Entwicklungsteam
- Sprint, Sprint Planning, Daily Stand-up, Sprint Review, Sprint Retrospective
- Product Backlog, Sprint Backlog, Product Increment

### Modul 3: Agile Praktiken

- Messungen und Methoden
- Burn-Down-Charts, Information Radiator, Niko-Niko-Kalender

### Modul 4: Extreme Programming und Schätzungen

- Extreme Programming, Refactoring, Pair Programming
- Continuous Integration, Agile Testing, Definition of Done Tools, Schätz- und Planungstechniken (User Stories, Scrum Poker)

### Modul 5: Scrum Planung

- Sprint Planning und Sprint Backlog
- MoSCoW-Priorisierung
- Vertragsarten

## **Modul 6: Kanban**

- Visualisierung, WIP, Pull vs. Push

## **Modul 7: Die Philosophie**

- Scrum Säulen und Scrum Werte

## **Modul 8: Prüfungsvorbereitung**

- mit offiziellen Musterprüfungen

## **Abschluss**

zertifizierte Prüfung bei *EXIN*